



Federació Catalana de Bitlles i Bowling

www.fcbb.cat

BASES DE COMPETICIÓ – CAMPIONAT DE CATALUNYA DE CLUBS 2018 **10 de juny de 2018 –**

Aquesta competició es registrarà per les presents Bases de Competició i per allò que disposa el Reglament General de Competicions Oficials de Bitlles Catalanes aprovat a l'assemblea general ordinària de la FCBB celebrada el 28 de juny de 2011 i les modificacions fetes en l'assemblea ordinària de 20 de juny de 2017.

1. Participants

- 1.1. Participen en aquesta competició els dos/tres (excepcionalment 4), primers equips classificats de cada grup de la lliga catalana més el campió de l'edició anterior i el club organitzador.
 - 1.1.1. Només el campió de l'edició del 2017 i el club organitzador poden prendre part en el campionat sense haver quedat entre els dos/tres primers classificats del seu grup de Lliga Catalana.
 - 1.1.2. Un club podrà està representat per més d'un equip sempre que ho aconseguixin sent dels equips que tenen dret a classificar-se del seu grup de Lliga Catalana.

2. Equips

- 2.1. Els equips seran de 5 jugadors/es, masculins, femenins o mixtes, i podran disposar només de 2 jugadors/es suplents.
 - 2.1.1. Si un club té més d'un equip de la Lliga Catalana, els jugadors/es que participin en el Campionat de Catalunya seran els mateixos que han aconseguit la classificació o altres jugadors/es del mateix club que no hagin participat en Lliga Catalana.
- 2.2. Tots els jugadors/es han de ser de categoria cadet, juvenil o sènior.
- 2.3. Si un jugador/a es lesiona en el decurs d'una partida pot ser substituït per un suplent/a per tal de completar-la. Aquest fet ha de constar a l'acta. Els punts fets pels dos jugadors/es compten per al total de la partida.
- 2.4. Cada equip nomenarà un delegat/da, que serà la persona que signarà l'acta al final de la partida, fent-hi constar el nom i cognoms i número de DNI. El delegat/da lluirà un braçalet distintiu.
- 2.5. Els jugadors/es de tots els equips aniran degudament uniformats.

3. Competició

- 3.1. Dues partides de classificació tots contra tots. Els cinc millors equips després de la suma de punts de les dues partides disputen una final partint de zero.

4. Resolució d'empats

- 4.1. Dues partides de classificació. Cal desempatar si l'empat afecta la classificació per a la final, aplicant els criteris següents:
 - 4.1.1. Suma de bitlles de les dues partides.
 - 4.1.2. Millor partida.

- 4.1.3. Major nombre de bitlles en una partida.
- 4.1.4. Ronda de tres tirades.
- 4.1.5. Ronda d'una tirada.
- 4.2. Final. Cal desempatar si l'empat afecta als tres primers classificats, aplicant els criteris següents:
 - 4.2.1. Bitlles de la final.
 - 4.2.2. Punts acumulats (3 partides).
 - 4.2.3. Bitlles acumulades (3 partides).
 - 4.2.4. Millor partida.
 - 4.2.5. Major nombre de bitlles en una partida.
 - 4.2.6. Ronda de tres tirades.
 - 4.2.7. Ronda d'una tirada.

5. Retard i no compareixença

- 5.1. Si un equip arriba més tard de l'hora prevista d'inici del campionat, sense causa justificada, es considerarà no presentat.
- 5.2. En el cas de no presentació d'un equip sense causa justificada, a més d'obrir-se el corresponent expedient disciplinari, l'equip no podrà participar en el Campionat de Catalunya de Clubs de la següent temporada.
- 5.3. Un equip es considera no presentat si no disposa com a mínim de 3 jugadors/es.
- 5.4. Cap jugador/a que no estigui inscrit a l'acta en el moment de començar la partida no pot incorporar-se al joc en el transcurs de la mateixa (excepte en el cas de lesió d'un company/a, tal i com preveu el punt 2.2 d'aquestes Bases de Competició)

6. Arbitratge i taula de control

- 6.1. Els/les àrbitres seran designats per la FCBB.
 - 6.1.1. L'àrbitre/a assenyala el començament de les tirades –dos xiulets curts i un de llarg– controla la plantada, els possibles rebots i les infraccions al Reglament de Joc de Bitlles Catalanes i a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.
 - 6.1.2. Decideix sobre les jugades dubtoses i pot consultar, si ho considera necessari amb la taula de control.
 - 6.1.3. Un cop finalitzada la tirada canta les puntuacions aconseguides i les amonestacions, si n'hi ha.
 - 6.1.4. Pot impedir la participació en el campionat als jugadors/es que no vagin degudament uniformats.
 - 6.1.5. Pot expulsar a un jugador/a per comportament violent, groller o antiesportiu. També per reiteració d'infraccions al Reglament de Joc o a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.
- 6.2. La taula de control està formada per un o dos anotadors/es designats per la FCBB i són les persones encarregades de confeccionar les actes de joc
- 6.3. Els delegats dels equips participants poden estar a la taula d'anotació durant les partides per comprovar que no es produeixi cap errada, però sense interferir en la feina dels anotadors.
 - 6.3.1. Els equips han d'inscriure els seus jugadors/es a la taula de control abans de disputar els enfrontaments corresponents. N'han d'especificar el nom i número de llicència federativa i presentar les llicències vigents o, si no n'hi ha, una llista impresa des de l'aplicació informàtica de la FCBB. En qualsevol cas es pot demanar el DNI o document acreditatiu.
 - 6.3.2. Les actes de joc, un cop complimentades, les signen els delegats/des dels equips i l'àrbitre, que fan constar el seu nom i cognoms i número de DNI sota les signatures.

6.4. Qualsevol incidència o reclamació que es pugui produir ha de quedar reflectida a l'acta de joc. La resolució de les mateixes és competència del jutge/essa únic de competició de la FCBB.

6.4.1. Tant l'àrbitre/a com els delegats/des dels equips poden fer constar a l'acta que faran arribar a la FCBB un informe d'incidències. Aquest informe s'haurà de fer arribar a la FCBB el primer dia feiner després de la celebració del campionat.

7. Normes tècniques

7.1. Distàncies de llançament dels jugadors/es sigui quina sigui la seva categoria d'edat:

7.1.1. Homes: 11.5 metres

7.1.2. Dones: 9.5 metres

7.2. Si un jugador/a no és a la zona de llançament corresponent en el moment que li toca llançar se li anota 0 (zero) punts en l'acta de joc.

7.3. En el moment de llançar, el jugador/a ha de tenir els bitllets fora de la pista (en la zona de llançament). Tot bitllet que traspassi la línia transversal que delimita la pista es considera llançat.

7.4. Si en el moment de llançar, el jugador/a ultrapassa els límits d'amplada de la pista o trepitja la línia de llançament, serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.

7.5. En el cas que un jugador/a faci bitlla (10 punts), o "llenya" (6 punts), amb el primer o segon bitllet, ja no podrà llançar els bitllets restants.

7.6. En el cas que un bitllet, després de rebotar en algun element que no formi part de la pista de joc (paret posterior, tanca de seguretat...), faci caure alguna bitlla, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava. El bitllet en qüestió es col·locarà fora de la pista de joc i no es tornarà a llançar.

7.6.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.

7.7. En el cas que un bitllet faci caure alguna bitlla d'una altra pista, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava.

7.7.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.

7.8. Si un bitllet queda prop de les bitlles d'una altra pista, el jugador/a afectat pot parar de jugar i demanar a l'àrbitre/a que el retiri abans de reprendre la tirada.

7.9. Si un jugador/a llança més de 3 bitllets en una mateixa tirada se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.

7.10. Si un jugador disposa de més de 4 bitllets a la zona de llançament se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.

7.11. Els jugadors/es, quan no els toca llançar, no han de deixar els seus bitllets a la zona de llançament ja que molesten els altres jugadors/es i poden confondre l'àrbitre/a.

7.12. Els jugadors/es, un cop finalitzada la tirada, no s'han de moure de la zona de llançament fins que l'àrbitre/a autoritzi la plantada següent (encara que hi hagi canvi de jugador/a), o xiuli el final de la partida. En cas de fer-ho serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.

7.13. En el cas que un equip planti abans de l'autorització de l'àrbitre/a, serà amonestat, i se li resten dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts de l'equip.

7.14. Després de plantar, un cop treta la plantilla, cap jugador/a pot tocar les bitlles. Si es toquen, s'ha de tornar a posar la plantilla.

8. Comunicats de la FCBB

8.1. Tots els comunicats des de la FCBB, referents a la competició, es faran per correu electrònic.

9. Trofeus

9.1. Es donen trofeus als tres primers equips classificats

9.2. Es donen medalles d'or, plata i bronze als jugadors/es dels tres primers equips classificats.

9.3. Coincidint amb el lliurament de trofeus d'aquest campionat també es lliuraran els trofeus de la Lliga Catalana.