



Federació Catalana de Bitlles i Bowling

www.fcbb.cat

BASES DE COMPETICIÓ – Lliga SELVA-ALT MARESME 2017/2018 – BITLLES CATALANES

La competició es regeix de conformitat amb aquestes Bases de Competició i per allò que disposa el Reglament General de Competicions Oficials de Bitlles Catalanes, aprovat a l'assemblea general ordinària de la FCBB celebrada el 28 de juny de 2011 i les modificacions fetes el l'assemblea general ordinària del 20 de juny de 2017.

1. Inscripcions

- 1.1. Per prendre part en la competició, tots els clubs interessats hi han d'inscriure prèviament els seus equips. Per això, cal formalitzar el full d'inscripció i fer-lo arribar a la seu de la FCBB o al correu electrònic gerencia.fcbb@fcbb.cat, adjuntant el comprovant d'ingrés de 50,00 € per equip de drets d'inscripció.
- 1.2. Qualsevol club que hagi inscrit un o més equips a la Lliga Selva-Alt Maresme i que també n'inscriu a la Lliga Catalana, en cas de coincidència en el calendari, haurà de tenir suficients llicències per afrontar totes dues competicions.
 - 1.2.1. En el cas de no tenir-ne es podria veure obligat a no participar en alguna de les dues competicions.

2. Grups

- 2.1. Segons inscripció.

3. Calendari

- 3.1. El campionat es desenvolupa segons el calendari aprovat per la FCBB.
- 3.2. Cada jornada de competició, per concentració d'equips, es disputen dues partides (anada i tornada), en el terreny de joc establert en el calendari.
- 3.3. L'horari de començament de la jornada és les 16 hores.
- 3.4. Qualsevol sol·licitud de canvi en el calendari s'ha de comunicar per escrit al delegat de la Lliga (Quim Mas), que serà qui autoritzi el canvi amb el vist i plau del director de competicions.
 - 3.4.1. Un equip pot sol·licitar un màxim de dos canvis en el calendari.
 - 3.4.2. En començar la última jornada no pot haver-hi cap enfrontament pendent.

4. Equips

- 4.1. Els equips són de 5 jugadors/es, masculins, femenins o mixtos, de qualsevol categoria d'edat.
- 4.2. Si un jugador/a es lesiona en el decurs d'una partida pot ser substituït per un suplent/a per tal de completar-la. Aquest fet ha de constar a l'acta. Els punts fets pels dos jugadors/es compten per al total de la partida i per a la classificació per equips.
- 4.3. Cada equip nomena un delegat/da, que és la persona que signa l'acta al final de la partida, fent-hi constar el nom i cognoms i número de DNI. El delegat/da porta un braçalet distintiu.

4.4. Els jugadors/es i delegats/des de tots els equips han d'anar degudament uniformats.

5. Competició

5.1. Segons inscripció, hi haurà dos possibles formats.

5.1.1. Lliga tots contra tots en un sol grup de competició

5.1.2. Lliga tots contra tots en diferents grups + fase final.

6. Retard i no compareixença

6.1. Si un equip arriba més tard de l'horari previst, sense causa justificada, es considera no presentat.

6.2. En el cas de no presentació d'un equip sense causa justificada, a més d'obrir-se el corresponent expedient disciplinari, l'equip no presentat perd els punts en litigi i se li resten 3 punts en la classificació per equips.

L'equip contrari al no presentat disputa les partides amb normalitat.

6.3. Un equip es considera no presentat si no disposa com a mínim de 3 jugadors/es.

6.4. Cap jugador/a que no estigui inscrit a l'acta en el moment de començar la partida s'hi pot incorporar (excepte en el cas de lesió d'un company/a, tal com preveu el punt 4.2 d'aquestes Bases de Competició).

7. Arbitratge i taula de control

7.1. L'arbitratge va a càrrec de l'equip local. En cap cas l'àrbitre/a pot jugar mentre arbitra, i ha d'estar en possessió de la corresponent llicència d'àrbitre/a.

7.1.1. L'àrbitre/a assenyala el començament de les tirades –dos xiulets curts i un de llarg– controla la plantada, els possibles rebots i les infraccions al Reglament de Joc de Bitlles Catalanes i a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.

7.1.2. Decideix sobre les jugades dubtoses i pot consultar, si ho considera necessari, amb la taula de control.

7.1.3. Un cop finalitzada la tirada canta les puntuacions aconseguides i les amonestacions, si n'hi ha, i autoritza la plantada següent.

7.1.4. Pot impedir la participació en l'enfrontament als jugadors/es que no vagin degudament uniformats.

7.1.5. Pot expulsar a un jugador/a per comportament violent, groller o antiesportiu. També per reiteració d'infraccions al Reglament de Joc o a les normes tècniques d'aquestes Bases de Competició.

7.1.6. És qui decideix si una partida s'ha de suspendre per causes meteorològiques o falta de visibilitat.

7.2. La taula de control està formada per les persones designades a tal efecte, que són les encarregades de confeccionar les actes de joc dels enfrontaments.

7.2.1. Els equips han d'inscriure els seus jugadors/es a la taula de control abans de disputar els enfrontaments corresponents. N'han d'especificar el nom i cognoms i el número de llicència federativa i presentar les llicències vigents o, si no n'hi ha, una llista impresa des de l'aplicació informàtica de la FCBB. En qualsevol cas es pot demanar el DNI o document acreditatiu.

7.2.2. Les actes de joc, un cop emplenades, les han de signar els delegats/des dels equips i l'àrbitre, que fan constar el seu nom i cognoms i número de DNI sota les signatures.

7.3. Qualsevol incidència o reclamació que es pugui produir ha de quedar reflectida a l'acta de joc. La resolució de cada cas és competència del jutge/essa únic de competició i disciplina de la FCBB.

- 7.3.1. Tant l'àrbitre/a com els delegats/des dels equips poden fer constar a l'acta que faran arribar a la FCBB un informe d'incidències. Aquest informe s'haurà de fer arribar a la FCBB el primer dia laborable després de la jornada de competició.
- 7.4. La FCBB pot designar l'àrbitre/a de qualsevol dels enfrontaments de la competició, el/la qual actua en lloc de l'àrbitre/a que correspongui.
- 7.5. La FCBB pot enviar un delegat a qualsevol dels enfrontaments de la competició per a supervisar la tasca de l'àrbitre/a local i el compliment de la normativa vigent.

8. Notificació de resultats

- 8.1. La persona encarregada d'aquesta tasca ha de comunicar els resultats al director de competicions de bitlles, per correu electrònic: tonisole@fcbb.cat.

9. Classificació

- 9.1. S'estableix una classificació per equips en cada grup, segons el resultat de cada enfrontament:
- 9.1.1. Dos punts per a l'equip vencedor.
- 9.1.2. Un punt per a cada equip en cas d'empat.
- 9.1.3. Zero punts per a l'equip perdedor.
- 9.2. En cas d'empat, en finalitzar la competició es té en compte:
- 9.2.1. El resultat dels enfrontaments entre els equips empatats.
- 9.2.2. El total de punts de joc de les partides entre els equips empatats.
- 9.2.3. El total de punts de joc de totes les partides.
- 9.2.4. El total de bitlles de totes les partides.
- 9.2.5. Un enfrontament de desempat a una partida.

10. Retirada de la competició

- 10.1. Si un equip es retira del campionat els punts aconseguits pels seus rivals no són vàlids, i la classificació queda com si no s'hagués jugat cap enfrontament amb ell.
- 10.2. Si un equip no es presenta a tres jornades de lliga sense cap justificació, serà desqualificat i es considerarà retirat de la competició.

11. Normes tècniques

- 11.1. Distàncies de llançament dels jugadors/es:
- 11.1.1. Homes: 11,5 metres
- 11.1.2. Dones i infantils: 9,5 metres
- 11.1.3. Alevins/nes: 8 metres
- 11.1.4. Benjamins/nes: 6,5 metres
- 11.2. Els jugadors/es de 80 anys o més poden llançar des d'un metre més endavant de la distància que els correspon, sense que aquest fet sigui tingut en compte a l'hora d'establir les diferents classificacions.
- 11.2.1. Homes: 10,5 metres
- 11.2.2. Dones: 8,5 metres
- 11.3. Si un jugador/a no és a la zona de llançament corresponent en el moment que li toca llançar se li anota 0 (zero) punts en l'acta de joc.
- 11.4. En el moment de llançar, el jugador/a ha de tenir els bitllets fora de la pista (en la zona de llançament). Tot bitllet que traspassi la línia transversal que delimita la pista es considera llançat.

- 11.5. Si en el moment de llançar, el jugador/a ultrapassa els límits d'amplada de la pista o trepitja la línia de llançament, serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.
- 11.6. En el cas que uns jugador faci bitlla (10 punts), o "llenya" (6 punts), amb el primer o segon bitllot, ja no podrà llançar els bitllots restants.
- 11.7. En el cas que un bitllot, després de rebotar en algun element que no formi part de la pista de joc (paret posterior, tanca de seguretat...), faci caure alguna bitlla, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava. El bitllot en qüestió es col·locarà fora de la pista de joc i no es tornarà a llançar.
- 11.7.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.
- 11.8. En el cas que un bitllot faci caure alguna bitlla d'una altra pista, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava.
- 11.8.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.
- 11.9. Si un bitllot queda prop de les bitlles d'una altra pista, el jugador/a afectat pot parar de jugar i demanar a l'àrbitre/a que el retiri abans de reprendre la tirada.
- 11.10. Si un jugador/a llança més de 3 bitllots en una mateixa tirada se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.
- 11.11. Si un jugador disposa de més de 4 bitllots a la zona de llançament se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.
- 11.12. Els jugadors/es, quan no els toca llançar, no han de deixar els seus bitllots a la zona de llançament ja que molesten els altres jugadors/es i poden confondre l'àrbitre/a.
- 11.13. Els jugadors/es, un cop finalitzada la tirada, no s'han de moure de la zona de llançament fins que l'àrbitre/a autoritzi la plantada següent (encara que hi hagi canvi de jugador/a), o xiuli el final de la partida. En cas de fer-ho serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.
- 11.14. En el cas que un equip planti abans de l'autorització de l'àrbitre/a, serà amonestat, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts de l'equip.
- 11.15. Després de plantar, un cop treta la plantilla, cap jugador/a pot tocar les bitlles. Si es toquen, s'ha de tornar a posar la plantilla.

12. Trofeus

- 12.1. Es lliuren trofeus als tres primers equips classificats (grup únic o grups + fase final).

13. Altres

- 13.1. L'equip local ha de disposar de farmaciola de primeres cures.